Manual de instrução Pokémon

- Para começar a sua jornada pokémon você primeiramente precisa informar o seu nome para o professor carvalho, que irá te guiar pela jornada.  
- Após isso, você terá algumas opções, “Entrar no Ginásio de fogo” “Entrar no Ginásio de água” “Entrar no Ginásio Lendário” “salvar jogo” “Carregar jogo” “Listar Pokémon da Pokédex” “Ver insígnias” e “sair”  
- Na sua Pokédex terá alguns Pokémons base, que vem padrão do jogo, você utilizará eles para batalhar nos ginásios

- No jogo existem três ginásios, o de fogo, o de água e o Lendário, contendo seis pokémons cada, com dificuldades diferentes sendo o último Pokémon do ginásio, considerado um Pokémon Lendário, o ginásio de fogo e de água tendo uma dificuldade similar, já o Lendário é o mais desafiador  
- Ao completar um Ginásio, você recebe uma insígnia do Ginásio derrotado

- Ao derrotar todos os pokémons do ginásio, o Pokémon lendário do ginásio será adicionado na sua Pokédex, e se quiser ter uma chance para enfrentar os desafiadores Pokémons do ginásio Lendário, você precisará capturar os Pokémons lendários dos outros ginásios, ao conseguir derrotar todos os ginásios, e receber a insígnia lendária você se tornará um mestre Pokémon e o jogo se encerrara.